1 - Para cambiar el nombre de la variable “miCuenta” por “cuenta1” seleccionamos la variable a cambiar y pulsamos sobre ella con el botón derecho del ratón. Seleccionamos Refactor y en el nuevosubmenú pulsamos en Rename, apareciendo la siguiente pantalla. <br>

2 - Para introducir el método “operativa\_cuenta”, seleccionamos los dos bloques try-catch de main y en el menú Refactor pulsamos sobreIntroduce/Method donde pondremos el nombre operativa\_cuenta y pulsamos sobre Aceptar.<br>

3- Para encapsular los atributos de la clase CCuenta los pondremos todos de tipo protected con lo que sólo podránser accedidos desde la propia clase y desde aquellas que la hereden. También pondremos todos los métodos getter/setter de los atributos de clase, aunque ya existen algunos puestos (asignarNombre,obtenerNombre, etc).<br>

Para hacer esto último procederemos a seleccionar la opción Refactor y escogeremos encapsúlate fields…<br>

En la nueva pantalla activamos las casillas de los métodos que nos faltan, esdecir, el getter de tipoInteres y el setter de cuenta, saldo y tipoInteres. El resto de opciones las dejamos por defecto y pulsamos sobre refactor. <br>

4- Para añadir un nuevo parámetro nos colocamossobre el método operativa\_cuenta y pulsamos en Refactor y seleccionamos Change method parameters. <br>

<br>

Pulsamos el botón Add y tecleamos cantidad sobre par1, float sobre Object y 0(cero) sobre null. Paracambiar estos valores hacemos doble clic sobre cada uno de los términos.<br>

Pulsamos sobre Refactor y ya tendremos el nuevo parámetro añadido al método.<br>

5- Para poder llevar un control bajo lasversiones de nuestro programa hemos de configurar CVS para ello con el clic derecho sobre el proyecto escogemos Versioning/Initialize a Git Reposotry<br>

Escogemos el directorio dodne se debe guardar lainforamcion sobre los cambios en las versiones del programa. <br>

6- Si querremos hacer la inclusión de los últimos cambios realizados en el repositorio.<br>

Hemos de acceder a proyecto y desde git/show changes... </div>